

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
FACULDADE DE FILOSOFIA, LETRAS E CIÊNCIAS HUMANAS
DEPARTAMENTO DE FILOSOFIA

TEORIA DO CONHECIMENTO E FILOSOFIA DA CIÊNCIA II

2º Semestre de 2012

Disciplina optativa

Destinada: a alunos de Filosofia e de outros departamentos

Código: FLF0369

Pré-requisito: FLF0368

Prof. Dr. Caetano Ernesto Plastino

Carga Horária: 120h

Créditos: 6

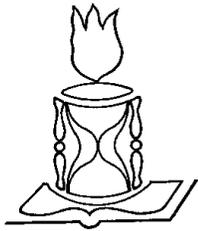
Número máximo de alunos por turma: 90

I – OBJETIVOS

Examinar modelos de racionalidade e sua aplicação a casos paradigmáticos de comportamento racional, tanto na vida social como na prática científica. Analisar criticamente o modelo clássico de racionalidade científica, centrado em regras metodológicas de decisão isolada, e utilizar os recursos da teoria dos jogos para tentar compreender diversos aspectos da atividade dos cientistas em interação estratégica com seus pares.

II – CONTEÚDO

1. Modelo clássico de racionalidade.
2. Regras do método científico.
3. Racionalidade individual e coletiva.
4. Mecanismos de interação social.
5. Compromissos e movimentos estratégicos.
6. Conduta competitiva e cooperativa.
7. Equilíbrio, coordenação e otimização.
8. Razões, emoções e normas sociais.
9. Dispositivos de credibilidade na ciência.
10. Mudanças sociais e científicas.



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
FACULDADE DE FILOSOFIA, LETRAS E CIÊNCIAS HUMANAS
DEPARTAMENTO DE FILOSOFIA

III - MÉTODOS UTILIZADOS

Aulas expositivas voltadas a questões centrais da disciplina, seguidas de seminários e discussões sobre os textos selecionados.

IV - ATIVIDADES DISCENTES

Participação nas aulas, análise de textos, realização de seminário e prova.

V - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Seminário e prova escrita.

ÉPOCA E CRITÉRIOS DE RECUPERAÇÃO:

Prova escrita sobre a matéria.

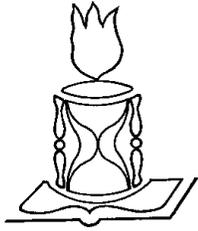
VI - BIBLIOGRAFIA

Para as aulas expositivas:

Dixit, A. & Skeath, S. – Games of Strategy, 2nd edition, W. W. Norton & Co.

Para os seminários:

Elster J. – Explaining Social Behavior, Cambridge.



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
FACULDADE DE FILOSOFIA, LETRAS E CIÊNCIAS HUMANAS
DEPARTAMENTO DE FILOSOFIA

Textos complementares:

- Binmore, K. – Game Theory: A Very Short Introduction, Oxford.
- Camerer, C. – Behavioral Game Theory, Princeton.
- Davidson, D. – Problems of Rationality, Oxford.
- Kuhn, T. - A Estrutura das Revoluções Científicas, Perspectiva.
- Kuhn, T. - O Caminho desde A Estrutura, Ed. Unesp.
- Mele, A. & Piers, R. (Eds.) – The Oxford Handbook of Rationality, Oxford.
- Nozick, R. – The Nature of Rationality, Princeton.

Obs.: Requer-se conhecimento básico de língua inglesa para a compreensão dos textos.