



FFLCH Programa de Pós-Graduação – Área de Filosofia

Programa de Pós-Graduação – Área de Filosofia

FLF5091 - FILOSOFIA DA CIENCIA: TEORIA DOS JOGOS E MODELOS DE ESCOLHA RACIONAL E SUAS APLICAÇÕES ÀS CIÊNCIAS HUMANAS.

Prof. Dr. José R. Novaes Chiappin

Número de créditos : 08

Duração: 12 semanas

PROGRAMA

1)O objetivo do curso é introduzir os fundamentos da teoria dos jogos como análise geral de interação entre agentes e da escolha racional. Serão considerados como instrumentos para teorias da decisão. O foco principal a ser estudado na teoria dos jogos é aquele dos jogos não cooperativo, mas, um dos temas centrais é aquele das condições de emergência e estabilidade da cooperação. Na teoria da escolha racional o ênfase é sobre as condições para o processo de tomada de decisão. Considera-se estas duas teorias como instrumentos para uma teoria da ação entre agentes e de agentes, em particular, para uma teoria da ação humana. Em ambos os contextos pretende-se desenvolver alguns de seus principais modelos e teoremas. As aplicações serão feitas em algumas das áreas das ciências humanas como, por exemplo, filosofia e política.

2)CONTEÚDO:

I)TEORIA DOS JOGOS:

- 1.1)Os componentes da teoria dos jogos
- 1.2)As representações dos jogos.
- 1.3)Jogos cooperativos e não cooperativos.
- 1.4)Jogos simultâneos e seqüenciais.
- 1.5)Jogos de estratégias puras e mistas.



FFLCH Programa de Pós-Graduação – Área de Filosofia

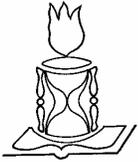
- 1.6) As definições de soluções para jogos
- 1.6) A noção de equilíbrio de Nash e suas características e o ótimo de Pareto.
- 1.7) Métodos para encontrar as soluções de jogos.
- 1.8) Jogos estritamente competitivos ou de soma zero.
- 1.9) Os modelos de jogos: dilema do prisioneiro, o jogo dos sexos, o jogo da galinha.
- 1.10) Teoremas da existência de soluções.
- 1.10) Aplicações na filosofia e na política.

II) O MODELO DE ESCOLHA RACIONAL.

- 2.1) As preferências
- 2.2) A estrutura das preferências
- 2.3) As curvas de indiferença.
- 2.4) As propriedades das curvas de preferência
- 2.5) as regras de escolhas
- 2.6) as restrições.
- 2.7) As representações das preferências: a função de utilidade: ordinal e cardinal.
- 2.8) Os modelos de escolha racional.
- 2.9) As condições para a solução do modelo.
- 2.10) Modelo de Deliberação: uma abordagem bayseana.
- 2.11) Aplicações à filosofia e Política, em particular, o modelo de escolha racional de Hobbes. O modelo de hotelling e o votante mediano.

3) Método de aula: exposição e seminários.

4) Método de avaliação: prova, seminário e trabalho.



5)Bibliografia:

- 1)Heap, Shaun Hargreaves. The theory of Choice: A critical Guide. Blackwell. Oxford. 1992.
- 2)Davis, D. Morton. Game Theory: nontechnical introduction.
- 3)Tomas, L.C. Game, theory and applications. Dover.
- 4) Skyrms, Brian . Stag Hunt and the evolution of social structure. Cambridge University Press. 2003.
- 5)Skyrms, Brian. The evolution of social contract. Cambridge Of University Press.
- 6)Elster, Jon. The foundations of social choice theory. Cambridge Univesity Press. 1988.
- 7)Elster, Jon. Ulysses Unbound. Cambridge University press. 2000.
- 8)Jeffrey, Richard. The logic of decision. University of Chicago Press. 1990.